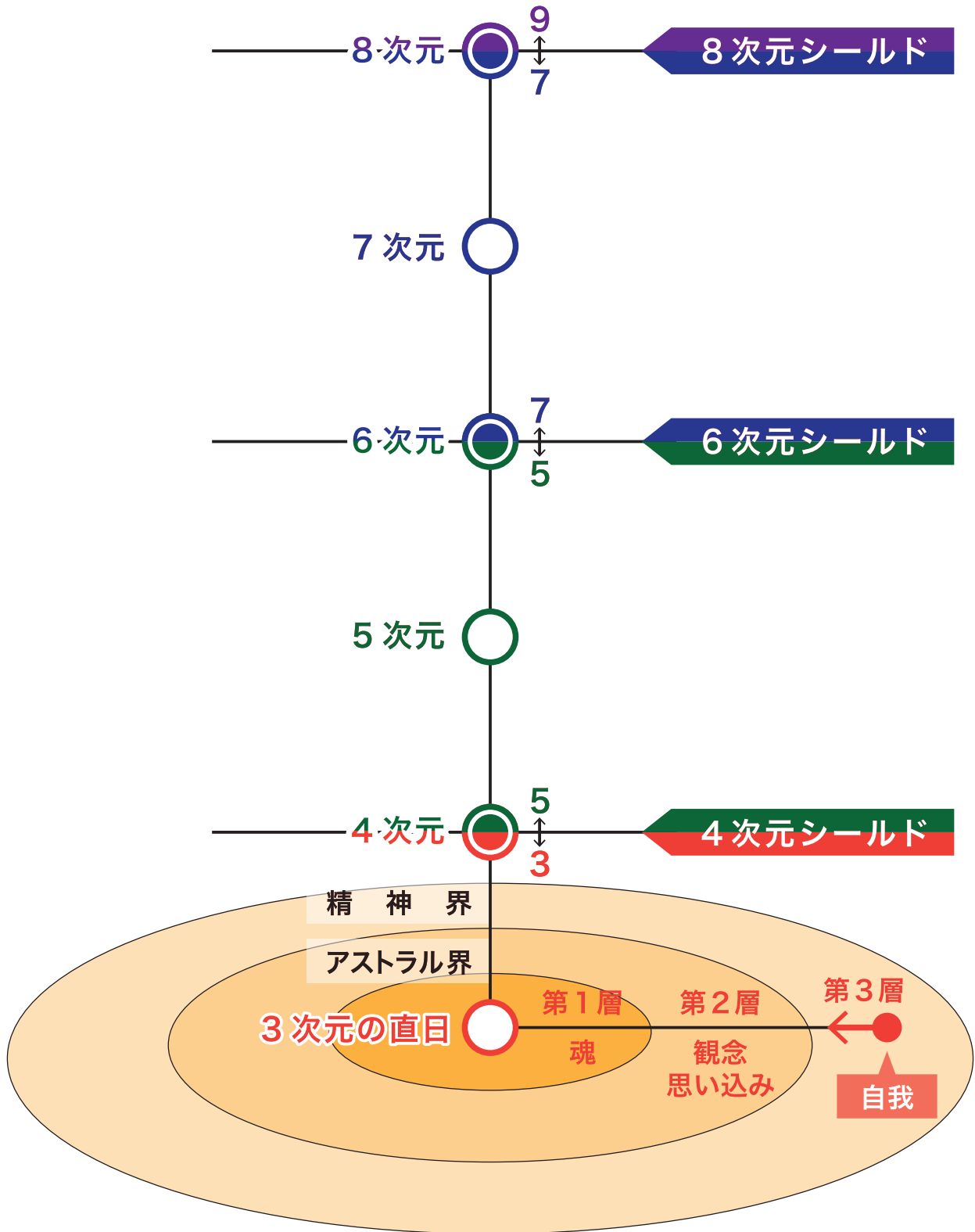


No.3 <3次元の直目>を中心とした横軸と縦軸

< 実在界 >



< 現象界 >